**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ детский сад № 5 «Колокольчик»**

**КОНСПЕКТ**

**игры – викторины «Дорожные знаки»**

**с детьми старшей группы**

****

Составила и провела:

воспитатель Борькина О. В.

2018 г.

**Цель занятия:** обобщение знаний по правилам дорожного движения
**Задачи:**
*1. Образовательные:*
- обобщить и систематизировать знания детей по правилам дорожного движения;
- обогащать словарный запас у детей.
*2.Развивающие:*
- развивать внимание, память, логическое мышление;
- развивать связную речь у детей
*3. Воспитательные:*
- воспитывать у детей умение работать в команде
**Оборудование:** карточки с изображением дорожных знаков, карточки по безопасности, разрезные карточки - пазлы дорожных знаков, 2 макета ситуаций «Найди ошибку на дороге», музыкальное сопровождение к игре «Бегущий светофор», презентация, медали для награждения детей.

**Ход занятия:**

В.: Сейчас я загадаю вам загадку, а вы попробуйте её отгадать:

«Нужны автобусам и людям,

Без них – мешать друг – другу будем.

По ним машины едут дружно,

О чем поговорить нам нужно»?

В: А о каких участниках дорожного движения была эта загадка?

(О пешеходах и транспорте).

В.: Транспорт это хорошо…..

В.: Но транспорт это плохо….

В.: Что же делать, мы должны пользоваться транспортом потому что….. и не должны пользоваться транспортом, потому что……

Д.: Надо придумать знаки, которые помогут и машинам и пешеходам.

В.: И люди их придумали. Это – дорожные знаки.

В.: А всегда ли были дороги и пешеходы?

Я предлагаю вам сделать живую «Реку времени». Вы выберете понравившуюся картинку и встанете на нужное место в реке времени.

В.: Сегодня я предлагаю вам игру-викторину, которая называется "Правила движения вызывают уважение". Что вам напоминает название игры? (ответы детей). В игре участвуют две команды: "Пешеходы" и "Автомобилисты".
Я предлагаю поприветствовать друг – друга:

Девиз команды «Пешеходы»:

***«Пешеход! Пешеход!
помни ты про переход!***

 ***Знай, что только переход***

***от беды тебя спасет!»***

А теперь девиз команды "Автомобилисты":
***«Мы Автомобилисты,***

***Едем очень быстро!***

***Ты не стой на пути,***

***На тротуар спеши уйти!»***

Прошу команды занять свои места (дети садятся на стульчики).

**Основная часть:**
1. Что бы викторина стала настоящей викториной, я предлагаю каждой команде по очереди ответить на вопросы, за каждый правильный ответ команда получает жетон.
Вопросы:
- Из каких элементов состоит дорога?
- Как называется человек, идущий по тротуару?
- Где разрешается переходить проезжую часть?
- Кто такой участник движения?

2. Хотелось бы узнать, как вы знаете названия дорожных знаков. Инспектор ГИБДД передал нам загадки, в них спрятаны названия дорожных знаков. Команда, которая правильно отвечает, получает жетон. Итак, первая загадка:
• Полосатая лошадка, ее "зеброю" зовут, но не та, что в зоопарке, по ней люди все идут (пешеходный переход).
• А под этим знаком ни за что на свете не катайтесь дети на велосипеде! (движение на велосипеде запрещено)
• Лена с Настенькой в тревоге: нужен доктор им в дороге, не смотрите грустным взглядом, помощь рядом (пункт мед. помощи)
• Вот троллейбус подошел, тормозят автобусы. Ну, куда махнем, дружок? покажи на глобусе (место остановки автобуса)
• Если кушать ты захочешь - посмотри скорей сюда: этот знак тебе покажет -здесь есть вкусная еда! (пункт питания)
• Если нужно вызвать маму позвонить гиппопотаму, по пути связаться с другом - этот знак к твоим услугам! (телефон)

- Все правильно. Молодцы, ребята! А теперь мы с вами поиграем.

3. **Игра «Дорога, транспорт, пешеход, пассажир»**

Дети становятся в круг, в середине его становится регулировщик дорожного движения. Он бросает мяч кому-нибудь из играющих, произнося при этом одно из слов: дорога, транспорт, пешеход, пассажир. Если водящий сказал слово «Дорога!», тот, кто поймал мяч, должен быстро назвать какое-либо слово, связанное с дорогой.
Например: улица, тротуар, обочина и т.д. На слово «Транспорт!» играющий отвечает названием какого-либо транспорта; на слово «Пешеход!» можно ответить – светофор, пешеход и т.д. Затем мяч возвращается регулировщику дорожного движения. Ошибившийся игрок выбывает из игры.

4. Следующее задание пришло к нам также по почте от дорожного инспектора (в конверте разрезные знаки дорожного движения). Задание называется «Собери знак» (выполняется на полу.)

5. Следующее задание нашей игры-викторины называется «Найди ошибку» (на столах макеты с дорожными ситуациями, в которых есть ошибки).

6. Расставь знаки дорожного движения. Детям предлагается расставить знаки на плоскостной модели улицы.